

# Le Symétrie p. 5

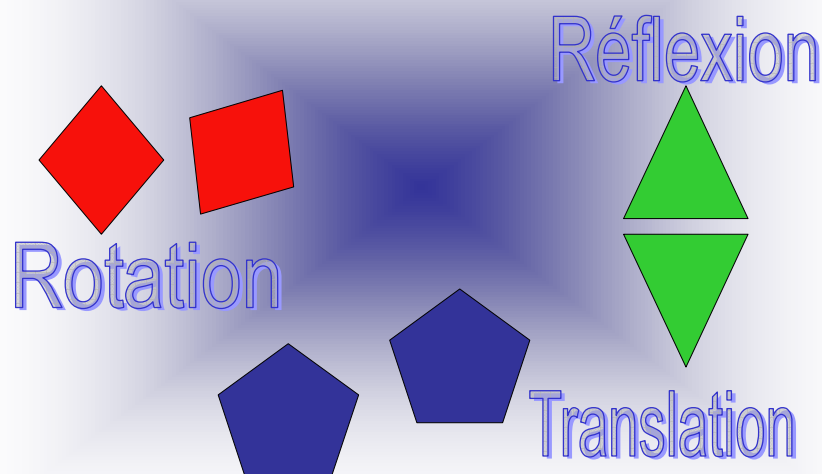
Un objet ou une image présent une symétrie si on peut *faire correspondre à chaque point de la figure un autre point*, sans modification de la figure générale.

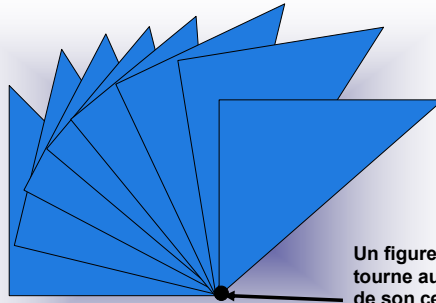


Un papillon, par exemple, est symétrique : on peut échanger tous les points de la moitié gauche du corps avec tous les points sur la moitié droite sans que l'apparence du papillon soit modifiée.

On peut **déplacer** ou **transformer** la figure pour trouver le symétrie.. pour l'amener à se superposer à elle-même. Une transformation peut être une réflexion, une translation ou une rotation.

**Réflexions** (rabattements) **Translations** (glissements)  
**Rotations** (tours)

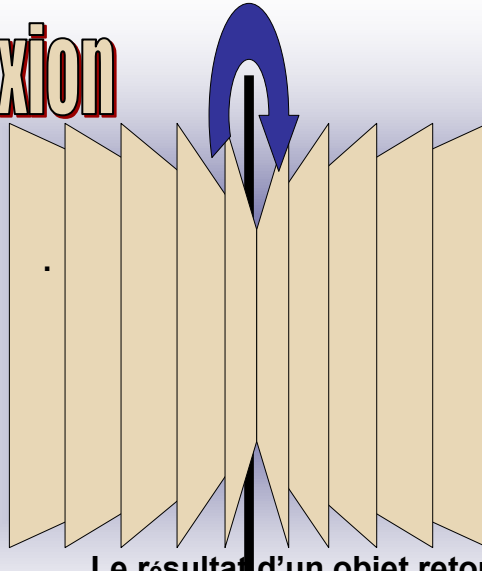




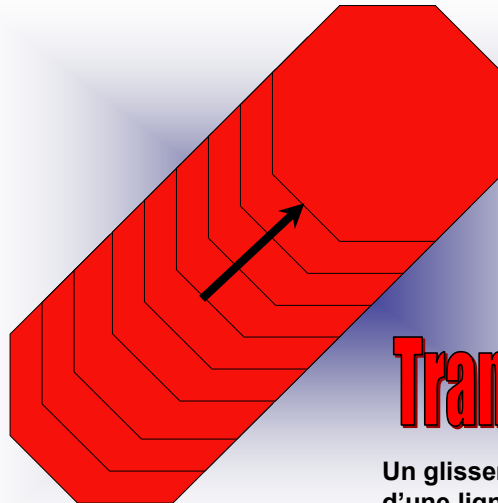
Un figure qui  
tourne autour  
de son centre  
de rotation

**Rotation**

**Réflexion**



Le résultat d'un objet retourné ou inversé  
sur une ligne de réflexion



**Translation**

Un glissement le long  
d'une ligne droite